



Comune di Esanatoglia

Provincia di Macerata

www.comune.esanatoglia.mc.it

Prot. n. 473

IL SINDACO

ORDINANZA N. 10

VISTO il verbale di sopralluogo, effettuato da parte del Comando Provinciale Vigili del Fuoco di Macerata, in data 05.07.2012, presso il Teatro comunale di Esanatoglia con il quale venivano richiesti lavori di adeguamento alle norme della prevenzione incendi;

VISTO che i lavori di cui sopra sono tuttora in corso e che comunque la sicurezza è garantita dall'impianto antincendio esistente e funzionante, dalle vie di fuga, da una adeguata formazione ed informazione del Gruppo Comunale di Protezione Civile;

RITENUTO di dover convocare, la squadra antincendio del Gruppo Comunale di Protezione Civile, al fine della presenza della stessa nei giorni di apertura del Teatro comunale;

VISTA la richiesta del Corpo Bandistico di Esanatoglia 1874 del 22.01.2019 prot. Comune n. 409 del 23.01.2019, con la quale si chiede l'uso del teatro comunale per lo svolgimento di un concerto;

ORDINA

L'utilizzo del Teatro comunale, per i giorni: 29 gennaio – 5 – 12 – 19 – 23 febbraio **2019 per "Concerto"** condizionato alla presenza continua della squadra antincendio del Gruppo Comunale di protezione Civile, la quale preventivamente dovrà verificare l'adeguato funzionamento dei seguenti impianti e presidi: impianto idrico antincendio, estintori portatili, uscite di sicurezza.

Manda la presente, per l'informazione e per quanto di competenza a:

- Uff. Tecnico LL.PP. - Sede;
- Uff. Polizia Municipale – Sede;
- Gruppo Comunale di Protezione Civile - Sede.

Esanatoglia 26.01.2019

Il Sindaco
f.to Luigi Nazzareno Bartocci
(originale firmato agli atti)

Originale firmato e custodito agli atti di quest'Ufficio, ai sensi del D.P.R. 28 dicembre 2000, n. 445 "Testo unico delle disposizioni legislative e regolamentari in materia di documentazione amministrativa.

Piazza G. Leopardi, 1
P. IVA e C.F. 00169080439 – TEL 0737 889132 – FAX 0737 889327
e mail : comune@esanatoglia.sinp.net - PEC comune.esanatoglia@emarche.it